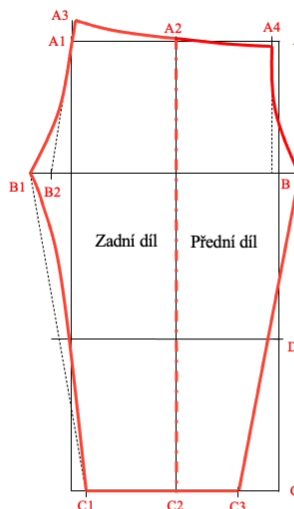


Střih můžeme obkreslit podle kterýchkoliv aktuálních tepláků, ale pokud by si někdo chtěl moc vyhrát:

Pokud budete následně chtít sešit vše do overalu, doporučujeme nechat širší pas.

Konstrukce střihu dětských sportovních kalhot (M 1:5)

1. Nakreslíme si přímku $AC = DK + 5$
2. Kolmo na ni pasovou přímku
3. Na boční přímce naměříme hloubku sedu + 2 cm = bod B
4. Vytvoříme si pomocné přímky v bodech B a C
5. Na pasové přímce vyměříme $OB/2 + 0,5 = \text{bod } A1$
6. Vzniklou přímku rozdělíme na polovinu $A1A/2 = A2$
7. Z bodů A1 a A2 spustíme kolmice
8. V hloubce sedu přidáme u ZD 6 cm = B1
9. V hloubce sedu přidáme u PD 3 cm
10. ZD zvýšíme nad pasovou přímku o 3 cm = A3
11. Přidání v hloubce sedu u ZD(6 cm) rozdělíme na polovinu = B2
12. Vedeme pomocnou přímku z B2 do A1 a protáhneme
13. Z bodu C2 naměříme na ZD, dolní šíři kalhot + 2 cm = C1
14. Z bodu C2 naměříme na PD dolní šíři kalhot - 2 cm = C3
15. Z bodu C naměříme $\frac{1}{2} CB + 1$ cm (směrem nahoru) – bod D
16. Vytvoříme pomocnou kolmici z bodu D
17. Kolenní přímku na ZD prodloužíme o 3 cm
18. Z bodu A odměříme 1 cm na pasové přímce = A4 a spustíme kolmici
19. Vedeme pomocnou přímku z bodu B1 do C1
20. Tvarování pasového vykrojení
21. Tvarování předního sedu
22. Tvarování přední nohavice
23. Dolní okraj
24. Tvarování zadní nohavice
25. Tvarování zadního sedu
26. Rozdělíme přední a zadní díl
27. HOTOVO – JUPÍ!!!



Poté, co máme střih nachystaný (2x přední díl, 2x zadní díl):



Zadní díly před sebe položíme lícovou stranou nahoru a přes ně přeložíme přední díly lícovou stranou dolů tak, abychom si mohli sešpendlit švy, tak jak je na fotce:



Sešpendlené části sešijeme.



Sešpendlíme boční švy:



Když máme hotovo, jednu nohavici si otočíme lícem ven.



Otočenou nohavicí vložíme do té druhé, takže jsou vnořené v sobě, lícem k líci.
A sešpendlíme si sedový šev (přední i zadní):



A sešijeme.

Lem pasu si ohneme cca 4 cm a sešijeme. To samé u nohavic.
Pokud by někdo neměl v plánu sešít overal dohromady, bude nutné do pasu ještě vložit gumu.

